

scénář:

MISE 6

Kybertronik:

Vince Diamond
Chasseurs 1x7
Armoured Chasseurs 1x5
Cuirassier 'Attila' Mk III 1x2
Enhanced Machinators 1x3
Voltigeur

VS

Mishima:

Captain Nobou Hiroko
Saigo
Screaming Devil
Lieutenant Masaru
Ronin Samurai 2x5
Tiger Dragons 1x3
ShadownWalkers 1x4
Kunshu Dragonriders 1x3

úkol: Zabití velitele armády do 4. kola. Velitel musí být na konci hry za polovinou bojiště, jinak nelze vyhrát. Na bojiště padá mlha.



Strategie zabít Hiroka co nejrychleji, ale iniciativu získává Mishima. První kolo se snažím trochu něco ustřílet než se sníží viditelnost, což se daří a odpadávají samurajové. Viditelnost se ale snižuje už ve druhém kole víc než bych potřeboval. Je potřeba bojovat téměř na blízko. To vyhovuje Tiger Dragons, kteří útočí na Vince, ale musí se probít přes ochranu ve formě Mašiňáků. I tak se jim daří Vince zranit. Mě se daří s Armored chesseury trápit Hiroka. V dalším kole se zlepšuje viditelnost. Chodci stínů pomáhají uchránit Hiroka a na Vince už dotírají Dračí jezdcí, kteří Vince srážejí k zemi. Nicméně Voltiger nemá problém dorazit Hiroka a hra končí remízou.