

scénář:

MISE 5

(Pravidla dle mise 6: staré křivdy - zabít velitele armády)

Kybertronik:

Vince Diamond
Chasseurs - 10x
Armoured Chasseurs - 5x
Cuirassier 'Attila' Mk III - 2x
Enhanced Machinators - 1x
Voltigeur - 1x

Mishima:

Captain Nobou Hiroko
Saigo
Screaming Devil
Lieutenant Masaru
Ronin Samurai - 2x 5x
Tiger Dragons - 3x
Shadow Walkers 4x
Kunshu Dragonriders 2x

1 kolo:

Jednotky Kybertroniku využívají dosah svých zbraní a pálí na vše co se hýbe. Jednotky Mishimi se snaží přiblížit a Dragonrides pronikají hodně blízko k soupeři.

2 kolo:

Na bojišti se vznášejí drony, kterým se daří zničit jednotky samurajů a celkově díky palebné síle Kybertroniku má Mishima velké ztráty. Na Vinc Diamonda je proveden výsadek Tiger Dragons, který mu způsobí zranění, ale nic s čím by si neporadil. Na dosah Vince Diamonda se daří přiblížit i Shadow Walkers. Voltiger a Attili zaměřují svůj útok na Captain Hiroko.

3 kolo:

Na začátku kola Machinator zabíjí Hiroka. Shadow Walkers se daří potrápit Vinc Diamonda, ale nezvládají ho zabít.

Výsledek:

Kybertronik zvítězil a pokračuje ve svém tažení.