

Armádo k boji!

1. Kolo – příběhové pozadí

Hledávala smrt. Mstila se. Potom se smrti vysmívala. A mstila se. V další fázi jen mechanicky zabíjela a plnila rozkazy. Všechno jí bylo tak trochu jedno. A potom ji to začalo bavit. A najdnou cítila, že žije víc než kdykoliv před tím.

Ale ať už byly její pocity jakékoliv, před akcí byla Moira vždy nadržaná. Bůh ví, jestli za to mohl adrenalin v kombinaci s vibracemi od motorů výsadkové lodi, uzavřené prostory plné chlapů, nebo tam byly i jiné faktory. Ale prostě vždy, když šli na přiblížení k cíli, byla schopná ojet i kliku od heveru, stačilo, jen aby ji ještě před pár minutami držel chlap. Dost pomáhalo, že více či méně byli nadržení všichni.

Moira sice nebyla nijak zvlášť vybíravá, ale nějaká ta exotika, alespoň jednou za čas, proč ne. A tak měla poslední roky ráda mise pro Kartel. Kde jinde by se obyčejná holka z Ceresu dostala k nějakému tomu samuraji či nóbl bauhauskému šlechtici.

Chvilkový pocit dezorientace, když zažehly brzdící motory. Věděla co to znamená, včera měli brífing. Osmnáct hodin do výsadku. A na lodi je Bob. Velkej, černej jak bota, veliký ruce... mariňák. Je na čase zjistit, co všechno má velký. Moire neuteče, matroně Moire nikdo neuteče.

